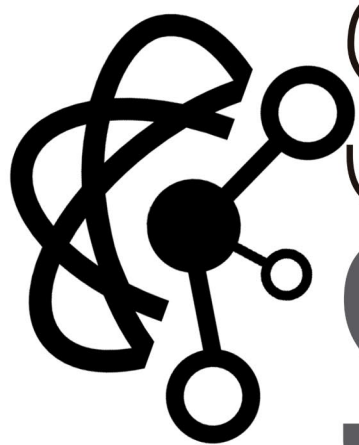




BE INSPIRING SEMANA STEAM

¡Participá de este concurso y llevá
adelante tu propio proyecto de startup!



Una iniciativa de



EMBAJADA DE LOS ESTADOS UNIDOS EN ARGENTINA



La Embajada de Estados Unidos y la Universidad Tecnológica Nacional (UTN) organizan SEMANA STEAM, un certamen de proyectos de startup presentados por equipos de estudiantes de la Universidad.

Entre los proyectos postulados, se seleccionarán diez para participar de una semana intensiva de trabajo con mentoreo de especialistas en **Tecnología, Emprendedorismo e idioma inglés.**

El equipo ganador de la competencia final recibirá:

USD 5000 en cursos de capacitación en Emprendedorismo y Tecnología.

Dos meses de capacitación y mentoreo intensivo en una aceleradora argentina para convertir tu proyecto en un caso de negocio de Deep Tech con posibilidad de adquirir inversión por USD 500.000.



¿POR QUÉ PRESENTARTE A SEMANA STEAM?

- Si tu equipo queda entre los 10 seleccionados tendrás una semana intensiva de **mentoreo de especialistas** para mejorar tu proyecto:

Investigadoras e Investigadores Docentes de UTN harán sugerencias sobre el área científico-tecnológica.

Emprendedores expertos te ayudarán a llevar tu proyecto desde la idea al mercado.

Profesionales de la Embajada de EEUU te darán consejos claves para mejorar tu inglés.

- El equipo ganador de **SEMANA STEAM 2022**, recibirá:

Cursos de capacitación sobre emprendedorismo y tecnología por el valor de **USD 5000**.

Dos meses de capacitación intensiva y acompañamiento por parte de una aceleradora argentina científico-tecnológica con el objetivo de preparar un caso de negocio invertible por un fondo de Capital Emprendedor de Deep Tech.

En caso de que el negocio resulte lo suficientemente maduro al terminar el acompañamiento podrá ser presentado ante el comité de inversión del fondo de la aceleradora para recibir una inversión semilla de aproximadamente USD 500.000.



SEMANA STEAM BUSCA FOMENTAR TRES HABILIDADES



Conocimiento Científico Tecnológico

Las disciplinas STEAM son consideradas imprescindibles para formarse en la sociedad actual.

ADQUIRÍ

conocimientos científico-tecnológicos directamente aplicables a tu proyecto para optimizarlo.



Emprendedorismo

Aspecto importante para promover la autonomía e identificar una oportunidad de mejora o de innovación en proyectos que aspiren a su implementación.

DESARROLLÁ

tu emprendedorismo y sorteá los obstáculos para hacer tu proyecto realidad.



Idioma Inglés

La globalización ha convertido imprescindible el dominio del inglés. Se brindarán herramientas para mejorar su uso tanto en el vocabulario técnico como en el discurso oral.

MEJORÁ

tu inglés, para aumentar tu confianza al presentar tu proyecto.



SEMANA STEAM



TIMELINE



#1 POSTULACIÓN

Anotá a tu proyecto y a tu equipo de 3 personas en la plataforma.



#2 SELECCIÓN

Un comité de evaluadores selecciona 10 proyectos finalistas



#3 KICK-OFF

Encuentro virtual de equipos.
¡Nos preparamos!



#4 TRASLADO

Los equipos finalistas viajan a Buenos Aires con todos los gastos de viáticos pagos.



#5 SEMANA STEAM

Workshop intensivo de 5 días sobre tu proyecto, emprendedorismo e inglés.



#6 CONCURSO

Los equipos representan sus trabajos y el jurado elige un único equipo ganador.



La modalidad virtual en la SEMANA STEAM 2022, se aplicará solo bajo causas de fuerza mayor o de emergencia sanitaria, lo cual se notificará con la debida anticipación.

¿QUÉ SUCEDE EN LA SEMANA STEAM?

Finalizada la postulación, se seleccionarán **10 equipos** que viajarán a Buenos Aires para participar de la SEMANA STEAM 2022.

Durante cinco días de trabajo intensivo, los equipos recibirán entrenamiento en: Pitching, Inglés, Finanzas y Asesoramiento técnico aplicado a la mejora de sus proyectos de startup.

El último día, cada grupo deberá presentar su proyecto ante un Jurado, que evaluará:

- Aspecto técnico del proyecto
- Viabilidad comercial
- Impacto social
- Calidad de manejo de oratoria y presentación



Finalmente...
¡Anunciaremos el equipo ganador de SEMANA STEAM 2022!

BE INSPIRING



GASTOS CUBIERTOS* A LOS 10 EQUIPOS SELECCIONADOS

- Asesoramiento y Mentoreo especializado
- Traslado de ida y vuelta (aéreo o terrestre según normativa)
- 6 noches de alojamiento con desayuno
- Comidas diarias durante las jornadas
- Materiales de trabajo y librería

*Válido únicamente para modalidad presencial.
Ver [Bases y Condiciones](#)

REQUISITOS DE LOS PARTICIPANTES



Ser estudiantes regulares de alguna de las carreras de grado que dicta la UTN.

Tener conocimientos básicos de idioma inglés.

Tener disponibilidad para participar del 1er encuentro virtual que se realizará el 13 y 14 de junio. Horario estimado para ambos días: 10 h a 12 h.

Tener disponibilidad para participar presencialmente de las jornadas de Workshop Semana STEAM del 17 al 21 de octubre, en el horario de 9 h a 19 h, en la Ciudad de Buenos Aires. En caso de determinarse la modalidad virtual de las jornadas, los participantes deberán asegurarse la misma cantidad de días y horarios descriptos anteriormente.

Todos los participantes de los proyectos que resulten finalistas recibirán los fondos correspondientes para su pasaje aéreo/terrestre, alojamiento y comidas. Quienes provengan de ciudades lejanas a la sede deberán contar con disponibilidad para viajar desde el 17 al 21 de octubre de 2022.

REQUISITOS DE POSTULACIÓN

- Cada postulación debe incluir:

Datos de cada integrante del equipo: Nombre y apellido, teléfono celular, correo electrónico, Facultad Regional, carrera de grado en que está inscripto, legajo.

Título del Proyecto | Problemática específica a resolver | Desarrollo descriptivo de la solución planteada | Área de conocimiento donde se configura la solución | Cronograma de tiempos/actividades | Presupuesto estimado.

REQUISITOS DEL PROYECTO

Se admitirá un solo proyecto por equipo.

El proyecto deberá plantear una solución innovadora y eficaz a un desafío global concreto actual o futuro de los próximos 5/10 años. (ej.: cambio climático, seguridad alimenticia, salud, educación, energía, acceso a la economía formal, ciudades y comunidades, logística, movilidad, futuro del trabajo, government 2.0, pobreza y desigualdad, etc.).

La idea del proyecto debe estar en etapa de prueba de concepto o producto mínimo viable que debe ser capaz de materializarse y validarse en un plazo de 12 meses.

La solución propuesta debe basarse en tecnologías emergentes: Inteligencia Artificial | Visión Artificial | Biotecnología | Manufactura aditiva | Robótica | Alimentos in vitro | Blockchain | IoT | Realidad Virtual/Aumentada | Nuevos Materiales | Software | Teledetección | Criptografía.

El resultado u objetivo del proyecto deberá apuntar a ser comercializable en un mercado global.



BE INSPIRING POSTULATE



[CONOCÉ MÁS](#)



[BASES Y CONDICIONES](#)



[¡POSTULATE AHORA!](#)

- Postulá tu proyecto. Cada por equipo será de 3 integrantes máx.
- Un representante del grupo será quien anote al equipo y creará un perfil.
- Todos los integrantes tendrán acceso a la plataforma a través de ese perfil. No será necesario crear un perfil para cada uno de los integrantes.
- Cargá los datos de tu proyecto.
- Editá tu aplicación cuando quieras y podrás guardar la información a medida que la cargues. Cuando finalices, no olvides cerrar tu postulación

APERTURA | 07/04/2022 20 30 h

CIERRE | 19/05/2022 23 59 h

BE INSPIRING



¿DUDAS, CONSULTAS?

semana.steam@utn.edu.ar

Te recomendamos leer las [Bases y Condiciones](#) del Programa Semana STEAM.

- Página web: semanasteam.utn.edu.ar
- Postulaciones: masinternacional.utn.edu.ar



Una iniciativa de

